

## **Penerapan Metode MAUT dalam Pemilihan Peminatan pada Program Studi Teknik Informatika**

**Arief Budiman<sup>1</sup>, Yuyun Dwi Lestari<sup>2</sup>, Muhammad Eka<sup>3</sup>**

<sup>1,2)</sup> Program Studi Teknik Informatika, Universitas Harapan Medan

<sup>3</sup> Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak, Universitas Dharmawangsa

Jl. H.M Jhoni No. 70 C Medan

Email: ariefbudiman@unhar.ac.id<sup>1</sup>, yuyundwilestari@unhar.ac.id<sup>2</sup>, meckawijaya@gmail.com<sup>3</sup>

### **ABSTRAK**

Peminatan merupakan suatu hal yang wajib dimiliki mahasiswa khususnya pada semester 5 program studi Teknik Informatika. Dengan menentukan peminatan seorang mahasiswa, maka mahasiswa dapat fokus pada bidang penguasaan ilmunya dalam menyelesaikan tugas akhirnya di kemudian hari. Terdapat 3 peminatan pada program studi Teknik Informatika yaitu Multimedia & Computer Vision, Jaringan Komputer & Sistem Informasi, Robotika dan Sistem Cerdas. mahasiswa harus memilih salah satu yang sesuai dengan kemampuan dan bakatnya. Tujuannya agar mahasiswa dapat fokus menyelesaikan tugas akhirnya di kemudian hari dan dapat mengembangkan ilmunya di bidang tersebut. Tujuan penelitian ini adalah untuk membantu mahasiswa dan program studi dalam menentukan alternatif pemilihan peminatan sesuai mata kuliah yang berkaitan dengan peminatan masing-masing. Sistem Pendukung Keputusan merupakan suatu metode yang dapat digunakan untuk memilih alternatif dari spesialisasi tersebut dengan menerapkan metode Multi Attribute Utility Theory (MAUT). Adapun hasil yang diperoleh, Jaringan Komputer & Sistem Informasi menduduki peringkat 1 dengan nilai 0,545, Multimedia & Computer Vision menduduki peringkat 2 dengan nilai 0,336, Robotika dan Sistem Cerdas menduduki peringkat 3 dengan nilai 0,333.

**Kata kunci:** Sistem Pendukung Keputusan, Pemilihan Peminatan, MAUT.

### **ABSTRACT**

*Specialization is something that is required of students, especially in semester 5 of the Informatics Engineering study program. By determining a student's specialization, they can focus on the area of mastery of knowledge in completing their final assignments in the future. There are 3 specializations in the Informatics Engineering study program, namely Multimedia & Computer Vision, Computer Networks & Information Systems, Robotics and Intelligent Systems. The goal is that students can focus on completing their final assignments in the future and can develop their knowledge in this field. The aim of this research was to assist students and study programs in determining alternatives for selecting specializations according to the courses related to each specialization. The Decision Support System is a method that can be used to select alternatives from these specializations by applying the Multi Attribute Utility Theory (MAUT) method. As for the results obtained, Computer Networks & Information Systems were ranked 1st with a value of 0.545, Multimedia & Computer Vision were ranked 2nd with a value of 0.336, Robotics and Intelligent Systems were ranked 3rd with a value of 0.333.*

**Keywords:** Decision Support System, Specialization Selection, MAUT

## Pendahuluan

Peminatan merupakan suatu hal yang diwajibkan kepada mahasiswa Tingkat IV pada program studi Teknik informatika. Dengan menentukan peminatan seorang mahasiswa dapat focus terhadap bidang penguasaan ilmu dalam penyelesaian tugas akhirnya kedepan. Terdapat 3 pilihan peminatan pada program studi Teknik Informatika di Universitas Harapan Medan, diantaranya adalah Peminatan Multimedia & Visi Komputer, Peminatan Jaringan Komputer & Sistem Informasi dan Peminatan Robotika & Sistem Cerdas (Lestari and Perdana 2020). Adanya aturan yang diberlakukan prodi untuk mahasiswa semester 5 dalam memilih peminatan yang tersedia membuat mahasiswa tersebut harus tepat dalam memilih peminatannya, agar dalam penyelesaian tugas akhirnya dapat cepat dan tepat pada waktunya. Namun demikian banyak mahasiswa yang tidak menguasai bidang ilmu dari peminatan yang dipilihnya. Salah satu faktornya adalah ikut memilih peminatan yang di ambil oleh temannya padahal dia tidak menguasai basic dari peminatan yang diikutinya tersebut. Hal tersebut mengakibatkan terkendalanya penyelesaian tugas akhir sehingga tidak selesai sesuai dengan waktunya. Pemilihan peminatan pada Program Studi di Perguruan Tinggi sangat berdampak terhadap ketrampilan dan kemampuan yang dimiliki oleh mahasiswa di masa depan (Nurzaman and Putri 2023).

Dari permasalahan terhadap kasus di atas dapat diambil sebuah solusi pemecahan masalah dengan menggunakan Sistem Pendukung Keputusan. Sistem Pendukung Keputusan merupakan sistem yang menghasilkan alternatif kriteria untuk memecahkan suatu masalah dan dapat memudahkan dalam pengambilan hasil yang terbaik (Khair, Defit, and Yuhandri 2021). SPK mengintegrasikan teknologi dan sistem untuk membantu pengambilan keputusan yang tepat. Dengan menganalisis data dan informasi secara sistematis, SPK membantu kita memilih solusi terbaik untuk menyelesaikan masalah. (Puspita 2022). Ada banyak metode pemecahan masalah yang terdapat pada Sistem Pendukung Keputusan, diantaranya adalah metode Preference Selection Index (Sari 2024), Metode Multi Attribute Utility Theory (MAUT). Peneliti menerapkan metode Multi Attribute Utility Theory (MAUT) dalam pemecahan masalah diatas.

Multi Attribute Utility Theory (MAUT) mengacu pada suatu metode di mana nilai akhir dari suatu objek  $x$ , yang disebut sebagai utilitas  $v(x)$ , dihitung dengan menjumlahkan bobot terhadap nilai-nilai yang relevan terhadap dimensinya. Representasi yang umum digunakan adalah nilai utilitas. (Lubis et al. 2022; Siringoringo, Onella, and Purba n.d.). Metode ini menggabungkan dua metode populer pengambilan keputusan, yaitu AHP dan SAW, untuk menghasilkan solusi terbaik. AHP digunakan untuk membandingkan kriteria dan pilihan secara berpasangan, sedangkan SAW digunakan untuk memeringkat pilihan berdasarkan bobot yang telah ditentukan (Kariman, Priyanto, and Sastypratiwi 2020). Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa dengan menggunakan Sistem Pendukung Keputusan dapat membantu mahasiswa dalam menentukan pemilihan peminatan yang tepat yang dibahas dalam penelitian ini.

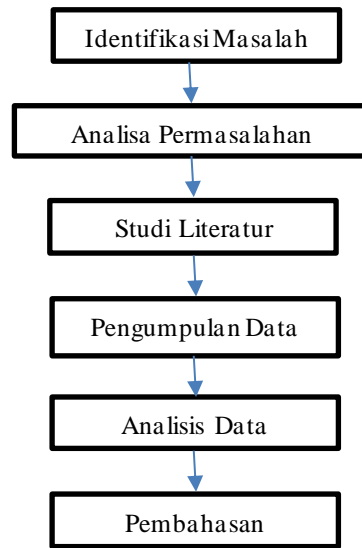
Beberapa penelitian yang membahas tentang Sistem Pendukung Keputusan, Metode MAUT dan Peminatan diantaranya penelitian yang sudah dilakukan sebelumnya oleh Yuyun Dwi Lestari dengan Penerapan Metode WASPAS dalam

menentukan Pemilihan Peminatan pada Program Studi Teknik Informatika (Lestari and Perdana 2020). Penelitian oleh Hamria dengan judul Sistem Pendukung Keputusan Peminatan Jurusan Menggunakan Metode Topsis pada SMA Negeri 1 (Hamria and Saleh 2020). Penelitian yang dilakukan oleh Omma Sariani Siregar dengan judul Sistem Pendukung Keputusan Dalam Pemilihan Minat Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Menggunakan AHP (Analytical Hierarchy Process) di Universitas Muhammadiyah Pontianak (Sariani Siregar et al. 2020). Penelitian yang dilakukan oleh Elviani dengan judul Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Guru Menggunakan Metode Multi Attribute Utility Theory (MAUT) (Haerani et al. n.d.). Penelitian oleh Ramadiani tentang Sistem Pendukung Keputusan pemilihan tenaga Kesehatan teladan menggunakan metode Multi-Attribute Utility Theory (Ramadiani and Rahmah 2019). Penelitian yang dilakukan oleh Joko Kuswanto tentang Sistem Pendukung Keputusan dengan judul Penerapan Metode Simple Additive Weighting Untuk Penilaian Kinerja Dosen (Kuswanto et al. 2022)

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah agar dapat membantu mahasiswa di dalam melakukan pemilihan peminatan dengan tepat dan efisien berdasarkan nilai-nilai dari kriteria yang telah ditentukan berdasarkan data nilai matakuliah yang terkait dari ketiga peminatan tersebut, yakni Peminatan Multimedia & Visi Komputer, Peminatan Jaringan & Sistem Informasi dan Peminatan Robotika & Sistem Cerdas. Dengan melakukan penelitian ini dapat menambah metode Multi Attribute Utility Theory (MAUT) untuk pemecahan kasus dalam Pengambilan keputusan pemilihan peminatan pada Jurusan Teknik Informatika.

## **Metode Penelitian**

Metodologi penelitian merupakan suatu tahapan yang diterapkan di dalam menyelesaikan suatu permasalahan secara terstruktur agar dapat memudahkan peneliti dalam menyelesaikan permasalahan dalam suatu penelitian. Berikut merupakan metode penelitian yang digunakan dalam penyelesaian permasalahan seperti pada gambar 1 berikut



**Gambar 1.** Kerangka Kerja Penelitian

Keterangan:

1. **Identifikasi Masalah**  
Pada tahap ini peneliti melakukan identifikasi masalah terkait dari permasalahan yang akan dibahas pada penelitian, dan mencari metode yang tepat dalam penyelesaian masalah tersebut.
2. **Analisa Permasalahan**  
Analisa permasalahan adalah proses yang penting untuk memecahkan masalah. Dengan melakukan analisa permasalahan peneliti dapat memahami secara lebih baik penyebab masalah dan mengembangkan solusi yang efektif didalam penyelesaian masalah tersebut.
3. **Studi Literatur**  
Pada tahap ini peneliti melakukan studi literatur, dimana untuk dapat menyelesaikan masalah tersebut dibutuhkan bahan kajian ilmiah seperti mencari referensi yang berasal dari penelitian terkait seperti jurnal, prosiding, buku, perpustakaan, bahan dari internet dan lain sebagainya.
4. **Pengumpulan Data**  
Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data yang relevan terkait dari masalah ataupun kasus yang diteliti agar dapat dijadikan sebagai solusi dalam penyelesaian masalah
5. **Analisis Data**  
Pada tahap ini peneliti melakukan analisis terhadap data yang digunakan sebagai acuan dari pembuatan solusi permasalahan, seperti klasifikasi data, menentukan kriteria dan bobot yang digunakan dalam pemilihan peminatan, sampai menentukan alternatif yang sesuai dengan nilai yang di dapat mahasiswa.
6. **Pembahasan**  
Pada tahap ini dilakukan pembahasan dari penerapan metode terhadap data yang digunakan sebagai solusi yang dari permasalahan pemilihan peminatan. Pada pembahasan ini peneliti menggunakan metode Multi Attribute Utility Theory

(MAUT) untuk menentukan sistem pendukung keputusan dalam pemilihan peminatan terhadap mahasiswa.

## Hasil dan Pembahasan

### Peminatan

Peminatan pada Teknik Informatika adalah fokus studi yang dipilih oleh mahasiswa untuk mendalami bidang tertentu dalam ilmu komputer. Peminatan ini dapat dipilih sesuai dengan minat dan bakat mahasiswa, serta kebutuhan industri. Peminatan pada Teknik Informatika sangat penting karena dapat membantu mahasiswa untuk mengembangkan pengetahuan dan keterampilan yang sesuai dengan kebutuhan industri. Mahasiswa yang memilih peminatan yang sesuai dengan minat dan bakat mereka akan lebih mudah untuk mendapatkan pekerjaan di bidang yang mereka sukai (Bungas Serelia, Ro, and Adin Saf n.d.).

### Sistem Pendukung Keputusan

Sistem Pendukung Keputusan (SPK) adalah sebuah sistem yang menyediakan berbagai alternatif kriteria untuk menyelesaikan suatu masalah dan mendukung proses pengambilan keputusan, serta berfungsi sebagai alat untuk memenuhi kebutuhan semua pihak yang terlibat (Khair, Defit, and Yuhandri 2021). Pengertian lain tentang Sistem pendukung keputusan adalah sebuah sistem yang menawarkan kemampuan untuk menyelesaikan masalah dan berkomunikasi dalam menghadapi permasalahan yang bersifat semi terstruktur (Aminah, Sari, and Pratiwi 2020).

### Multi Attribute Utility Theory (MAUT)

Multi Attribute Utility Theory (MAUT) adalah sebuah skema evaluasi akhir di mana nilai  $v(x)$  dari suatu objek  $x$  ditentukan sebagai penjumlahan bobot dengan nilai yang relevan terhadap dimensi nilainya. Adapun istilah yang biasa dalam penyebutannya adalah nilai utilitas. Multi Attribute Utility Theory (MAUT) digunakan untuk mengubah berbagai kepentingan menjadi nilai numerik dengan skala dari 0 hingga 1, di mana nilai 0 mewakili pilihan terburuk dan nilai 1 mewakili pilihan terbaik. Pendekatan ini memungkinkan perbandingan langsung antara berbagai ukuran. Hasil akhirnya adalah urutan peringkat dari evaluasi yang mencerminkan pilihan dari para pengambil keputusan (Iskandar Nasution and Fadlil 2021). Adapun langkah-langkah dalam perhitungan metode Multi Attribute Utility Theory (MAUT) adalah sebagai berikut:

1. Menentukan Kriteria dan Alternatif
2. Menentukan nilai bobot ( $w$ ) pada masing-masing kriteria
3. Menghitung nilai Utility normalisasi matriks untuk masing-masing alternatif sesuai atributnya.

$$U(x) = \frac{x - x_i^-}{x_i^+ - x_i^-} \quad (1)$$

4. Kalikan Utility dengan bobot untuk menemukan nilai masing-masing alternatif

$$V(x) = \sum_{i=1}^n W_i \cdot v_i(x) \tag{2}$$

5. Membuat Perangkingan

**Pembahasan**

Pada proses menentukan pemilihan peminatan digunakan data mata kuliah yang berkaitan dengan masing-masing dari peminatan yang terdapat pada program studi Teknik Informatika. Dimana peminatan pada program studi Teknik Informatika adalah alternatif dan mata kuliah yang berkaitan dengan peminatan merupakan kriteria. Berikut ini merupakan penerapan metode Multi Attribute Utility Theori (MAUT) dalam pemilihan peminatan di Program Studi Teknik Informatika berdasarkan data penelitian yang digunakan.

1. Menentukan Kriteria dan Alternatif

Tabel 1 merupakan tabel dari kriteria dan alternatif pada data yang digunakan dalam penelitian. Adapun kriteria yang digunakan berasal dari matakuliah yang terkait dalam masing-masing peminatan. Sedangkan alternatif merupakan peminatan yang terdapat pada program studi teknik informatika

**Tabel 1.** Kriteria dan Alternatif

Peminatan	Kriteria	Kode
Multimedia & Visi Komputer (A1)	Logika Komputer	K1
	Statistik & Probabilitas	K2
	Sistem Multimedia	K3
	Prak. Sistem Multimedia	K4
	Grafika Komputer	K5
	Prak. Grafika Komputer	K6
	Algoritma dan Struktur Data	K7
Jaringan Komputer & Sistem Informasi (A2)	Sistem Operasi	K8
	Prak. Sistem Operasi	K9
	Sistem Jaringan	K10
	Prak. Sistem Jaringan	K11
Robotika & Sistem Cerdas	Kalkulus 1	K12
	Kalkulus 2	K13
	Fisika Dasar	K14
	Pemrograman Microcontroller	K15
	Prak. Pemrograman Microcontroller	
	Sistem Mikroprosesor	K16
	Kecerdasan Buatan	K17
	Prak. Kecerdasan Buatan	K18
	Perantaraan Peripheral	K19
Prak. Perantaraan Peripheral	K20	

Berikut ini merupakan data range nilai dan bobot yang digunakan pada penelitian.

**Tabel 2.** Range Nilai dan Bobot

Nilai Angka	Nilai Huruf	Bobot
80 - 100	A	4
73 - 79	B+	3,5
65 - 72	B	3
61 - 64	C+	2,5
55 - 60	C	2
45 - 54	D	1
0 - 44	E	0

Pada tabel 3, masing-masing kriteria dari sejumlah alternatif memiliki nilai yang didapat dari tabel 2. Untuk data penilaian alternatif berdasarkan kriteria pada tabel 1 dapat dilihat pada tabel 3 berikut.

**Tabel 3.** Data Penilaian Alternatif berdasarkan Kriteria

Kriteria	Alternatif		
	Multimedia & Visi Komputer (A1)	Jaringan & Sistem Informasi (A2)	Robotika & Sistem Cerdas (A3)
K1	4	3	3
K2	3	2	2
K3	4	3	3
K4	2,5	1	1
K5	3,5	2	2
K6	4	3	3
K7	3	4	3
K8	3	4	3
K9	3	4	3
K10	2	3	2
K11	2	3,5	2
K12	3	3	4
K13	2	3	3,5
K14	2	3	3
K15	2	3	3
K16	2	3	3
K17	3	3	4
K18	2	3	3,5
K19	2	3	3,5
K20	2	3	3,5

2. Menentukan nilai bobot ( $w$ ) pada masing-masing kriteria

Pada tabel 4 merupakan pemberian nilai bobot pada masing-masing kriteria.

**Tabel 4.** Nilai Bobot pada Kriteria

<b>Kode</b>	<b>Bobot</b>
K1	0,056
K2	0,056
K3	0,056
K4	0,056
K5	0,056
K6	0,056
K7	0.067
K8	0.067
K9	0.067
K10	0.067
K11	0.067
K12	0.037
K13	0.037
K14	0.037
K15	0.037
K16	0.037
K17	0.037
K18	0.037
K19	0.037
K20	0.037

3. Menghitung nilai Utility normalisasi matriks untuk masing-masing alternatif sesuai atributnya.

Pada tabel 5 merupakan hasil dari perhitungan nilai Utility normalisasi matriks untuk masing-masing alternatif.

**Tabel 5.** Hasil Normalisasi Matriks

<b>Kriteria</b>	<b>Alternatif</b>		
	<b>A1</b>	<b>A2</b>	<b>A3</b>
K1	1	0	0
K2	1	0	0
K3	1	0	0
K4	1	0	0
K5	1	0	0
K6	1	0	0
K7	0	1	0
K8	0	1	0
K9	0	1	0
K10	0	1	0
K11	0	1	0



K12	0	0	1
K13	0	0,667	1
K14	0	1	1
K15	0	1	1
K16	0	1	1
K17	0	0	1
K18	0	0,667	1
K19	0	0,667	1
K20	0	0,667	1

4. Kalikan Utility dengan bobot untuk menemukan nilai masing-masing alternatif  
 Pada tabel 6 merupakan tabel dari normalisasi matriks dan bobot masing-masing dari kriteria.

**Tabel 6.** Utility Normalisasi Matriks dan Bobot

Kriteria	Alternatif			Bobot (w)
	A1	A2	A3	
K1	1	0	0	0,056
K2	1	0	0	0,056
K3	1	0	0	0,056
K4	1	0	0	0,056
K5	1	0	0	0,056
K6	1	0	0	0,056
K7	0	1	0	0,056
K8	0	1	0	0,067
K9	0	1	0	0,067
K10	0	1	0	0,067
K11	0	1	0	0,067
K12	0	0	1	0,037
K13	0	0,667	1	0,037
K14	0	1	1	0,037
K15	0	1	1	0,037
K16	0	1	1	0,037
K17	0	0	1	0,037
K18	0	0,667	1	0,037
K19	0	0,667	1	0,037
K20	0	0,667	1	0,037

Pada tabel 7 merupakan hasil perkalian dari utility normalisasi matriks dengan bobot dari masing-masing kriteria.

**Tabel 7.** Hasil Perkalian Utility Normalisasi Matriks dengan Bobot (w)

Kriteria	Alternatif		
	A1	A2	A3
K1	0,056	0	0
K2	0,056	0	0
K3	0,056	0	0
K4	0,056	0	0
K5	0,056	0	0
K6	0,056	0	0
K7	0	0,067	0
K8	0	0,067	0
K9	0	0,067	0
K10	0	0,067	0
K11	0	0,067	0
K12	0	0	0,037
K13	0	0,025	0,037
K14	0	0,037	0,037
K15	0	0,037	0,037
K16	0	0,037	0,037
K17	0	0	0,037
K18	0	0,025	0,037
K19	0	0,025	0,037
K20	0	0,025	0,037
Total	0,336	0,546	0,333

5. Membuat perangkingan

Pada tabel 8 merupakan hasil dari perangkingan terhadap masing-masing Alternatif.

**Tabel 8.** Hasil Perangkingan

Alternatif	Total	Ranking
A1	0,336	2
A2	0,545	1
A3	0,333	3

Berdasarkan hasil dari perangkingan tersebut A2 (Jaringan Komputer & Sistem Informasi) menempati peringkat 1, A1 (Multimedia & Visi Komputer) menempati peringkat 2 dan A3 (Robotika & Sistem Cerdas) menempati peringkat 3.

## Simpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang sudah dilakukan terhadap data yang digunakan untuk menentukan peminatan dengan menggunakan metode MAUT, peneliti mendapatkan hasil alternatif peminatan di perangkian 1, yakni Jaringan Komputer dan Sistem Informasi dengan nilai 0,545. Hasil alternatif di perangkian 2, yakni Multimedia & Visi Komputer dengan nilai 0.336. Hasil alternatif di perangkian 3 adalah Robotika & Sistem Cerdas dengan nilai 0.333..

## Daftar Pustaka

- Aminah, Siti, Febrina Sari, and Merina Pratiwi. 2020. "Penerapan Metode Profil Matching Pada Sistem Pendukung Keputusan Untuk Pemberian Beasiswa Kurang Mampu Dan Beasiswa Berprestasi Di SMA Muhammadiyah Dumai." UNITEK 13(1): 49–59. <https://ejurnal.sttdumai.ac.id/index.php/unitek/article/view/154/109> (August 19, 2024).
- Bungas Serelia, Ervina, Maksum Ro, and is Adin Saf. 19 Agustus Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Peminatan Dan Lintas Minat Siswa Dengan Menggunakan Metode SAW (Simple Additive Weighting) Pada SMA Negeri Dharma Pendidikan Decision Support System for Determination of Major Courses and Cross-Major Courses Using Simple Additive Weighting Method at SMAN Dharma Pendidikan.
- Haerani, Elin, Eka Pandu Cynthia, Fitra Kurnia, Fadhilah Syafria, Teknik Informatika, Sains dan Teknologi, Uin HR Sultan Syarif Kasim Riau Jl Soebrantas no, and KM Simpang Baru. SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENILAIAN KINERJA GURU MENGGUNAKAN METODE MULTI ATTRIBUTE UTILITY THEORY (MAUT).
- Iskandar Nasution, Musri, and Abdul Fadlil. 2021. "PERBANDINGAN METODE SMART DAN MAUT UNTUK PEMILIHAN KARYAWAN PADA MERAPI ONLINE CORPORATION." 8(6): 1205–14. doi:10.25126/jtiik.202183583.
- Kariman, Ridho, Heri Priyanto, and Helen Sastypratiwi. 2020. "Implementasi Metode Multi Attribute Utility Theory (MAUT) Pada Aplikasi Pemilihan Staf Berprestasi Dinas Pangan Pertanian Dan Perikanan Kota Pontianak." Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (Justin) 8(2): 212. doi:10.26418/justin.v8i2.38234.
- Khair, Fuad El, Sarjon Defit, and Y Yuhandri. 2021. "Sistem Keputusan Dengan Metode Multi Attribute Utility Theory Dalam Penilaian Kinerja Pegawai." Jurnal Informasi dan Teknologi: 215–20. doi:10.37034/jidt.v3i4.155.
- Kuswanto, Joko, Jum Dapiokta, Yelmi Yunarti, and Anita Adesti. 2022. "Penerapan Metode Simple Additive Weighting Untuk Penilaian Kinerja Dosen." UNITEK 15(2): 181–88. <https://ejurnal.sttdumai.ac.id/index.php/unitek/article/view/461/294> (August 19, 2024).
- Lestari, Yuyun Dwi, and Adidtya Perdana. 2020. 01 Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Komputer Terapan (JIKSTRA) PENERAPAN METODE WASPAS DALAM MENENTUKAN PEMILIHAN PEMINATAN PADA PROGRAM STUDI

TEKNIK INFORMATIKA APPLICATION OF THE WASPAS METHOD IN DETERMINING THE SELECTION OF SPECIALTY IN INFORMATICS ENGINEERING PROGRAMS.

- Lubis, Juanda Hakim, Shinta Esabella, Mesran Mesran, Desyanti Desyanti, and Deby Monalisa Simanjuntak. 2022. "Penerapan Metode Multi Attribute Utility Theory (MAUT) Dalam Pemilihan Karyawan Yang Di Non-Aktifkan Di Masa Pandemi." *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA* 6(2): 969. doi:10.30865/mib.v6i2.3909.
- Nurzaman, Fahrul, and Alviani Permata Putri. Sistem Pendukung Keputusan Pengambilan Mata Kuliah Peminatan Prodi Informatika UPI Y.A.I Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW). <https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-informatika/issue/archive>.
- Pendukung Keputusan Peminatan Jurusan Menggunakan Metode Topsis Pada SMA Negeri, Sistem, Wonosari Hamria, Hamsir Saleh, Riwayat Artikel, Kata Kunci Sistem Pendukung Keputusan, Peminatan Jurusan, and Sma Negeri. 2020. "Jurnal Teknologi Dan Manajemen Informatika Info Artikel ABSTRAK." 6(2): 97–111. <http://http://jurnal.unmer.ac.id/index.php/jtmi>.
- Puspita, Retchi. 2022. "Metode Multi Attribute Utility Theory (MAUT) Dalam Keputusan Pengendalian Persediaan Obat Dan Alat Kesehatan." *Jurnal Informatika Ekonomi Bisnis*: 78–83. doi:10.37034/infv4i3.148.
- Ramadiani, Ramadiani, and Auliana Rahmah. 2019. "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Tenaga Kesehatan Teladan Menggunakan Metode Multi-Attribute Utility Theory." *Register: Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi* 5(1): 1–12. doi:10.26594/register.v5i1.1273.
- Sariani Siregar, Omma, Dwi Putri Rosalina Gustari, Kata kunci, and Jurusan Abstrack. 2020. 1 DIGITAL INTELLIGENT Sistem Pendukung Keputusan Dalam Pemilihan Minat Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Menggunakan Metode AHP (Analytical Hierarchy Process) Di Universitas Muhammadiyah Pontianak.
- Sari, F., & Mahmud, S. F. (2024). Implementasi Metode Preference Selection Index Dalam Memilih Media Pembelajaran Matematika Barbasis Artificial Intelligence . *JURNAL UNITEK*, 17(1), 141–151. <https://doi.org/10.52072/unitek.v17i1.869>
- Siringoringo, Franky, Nevin Onella, and Debora Purba. Seminar Nasional Sains & Teknologi Informasi (SENSASI) Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Dosen Dengan Metode Maut (Multi Attribute Utility Theory). <http://prosiding.seminarid.com/index.php/sensasi/issue/archivePage|406>.